

## Trasduttori di temperatura

**Termoresistenza RTD** (dall'[inglese](#) Resistance Temperature Detector).

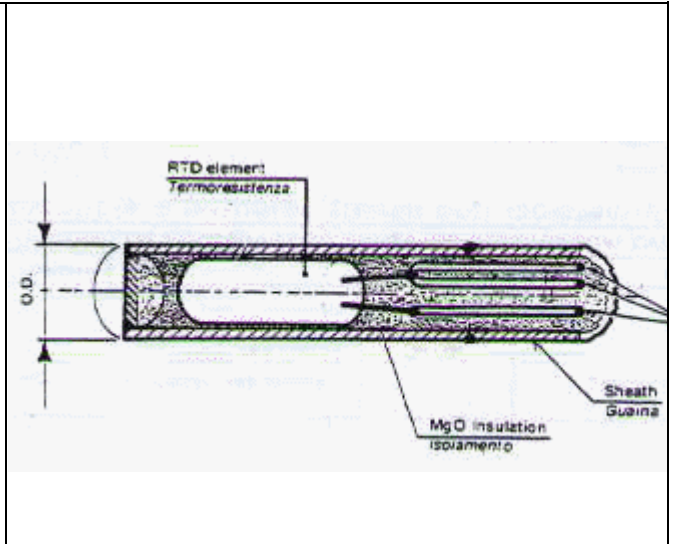
Il funzionamento si basa sul cambiamento della resistenza di un conduttore metallico in funzione della temperatura. Molto diffuse sono le cosiddette Pt100 e Pt1000, ovvero termoresistenze in [platino](#) (Pt), in cui la resistenza alla temperatura di 0 °C è pari rispettivamente a 100 Ω e 1000 Ω.

Il **TCR** (Temperature Coefficient of Resistance) di una termoresistenza indica la variazione media per grado centigrado del valore della resistenza fra gli 0 °C e i 100 °C. Può essere espresso con la

$$TCR = \frac{R_{100} - R_0}{R_0 \cdot 100}$$

formula:

La norma IEC 751 prescrive per le Pt100 un TCR di 0,00385 Ω/Ω/°C.



### Termistori

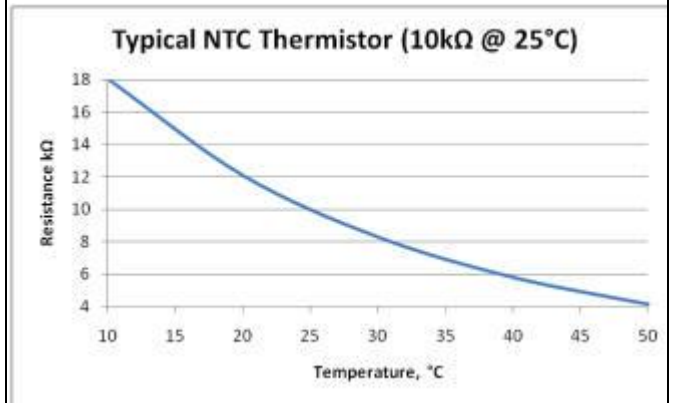
Si basano sullo stesso principio delle [termoresistenze](#), l'unica differenza tra i due sensori risiede nel materiale con cui sono realizzati:

- le termoresistenze sono composte da materiali conduttori [metallici](#) (per esempio [platino](#))
- i termistori sono composti da materiali [semiconduttori](#)

I termistori si possono classificare in:

- NTC (Negative Temperature Coefficient) (resistenza che decresce con l'aumentare della temperatura);
- PTC (Positive Temperature Coefficient) (resistenza che cresce con l'aumentare della temperatura)

$$R = R_0 e^{B(1/T - 1/T_0)}$$

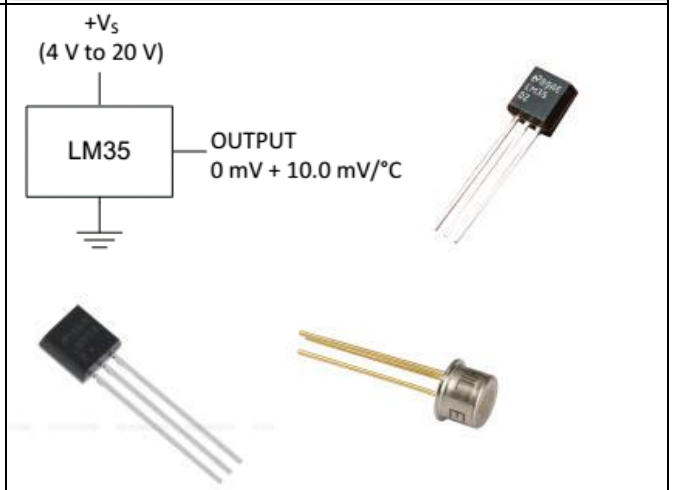


### Sensori a circuito integrato analogici

**LM35** (10mV/°C)

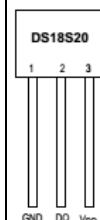
**LM335** (10mV/°K)

**AD590** (10uA/°K)

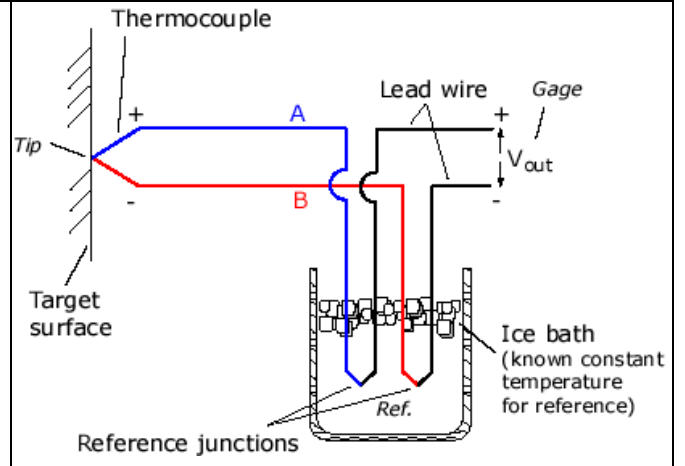


### Sensori a circuito integrato digitali

**DS18S20**



**TERMOCOPPIE**



**PIROMETRI**



**TERMOCAMERE**





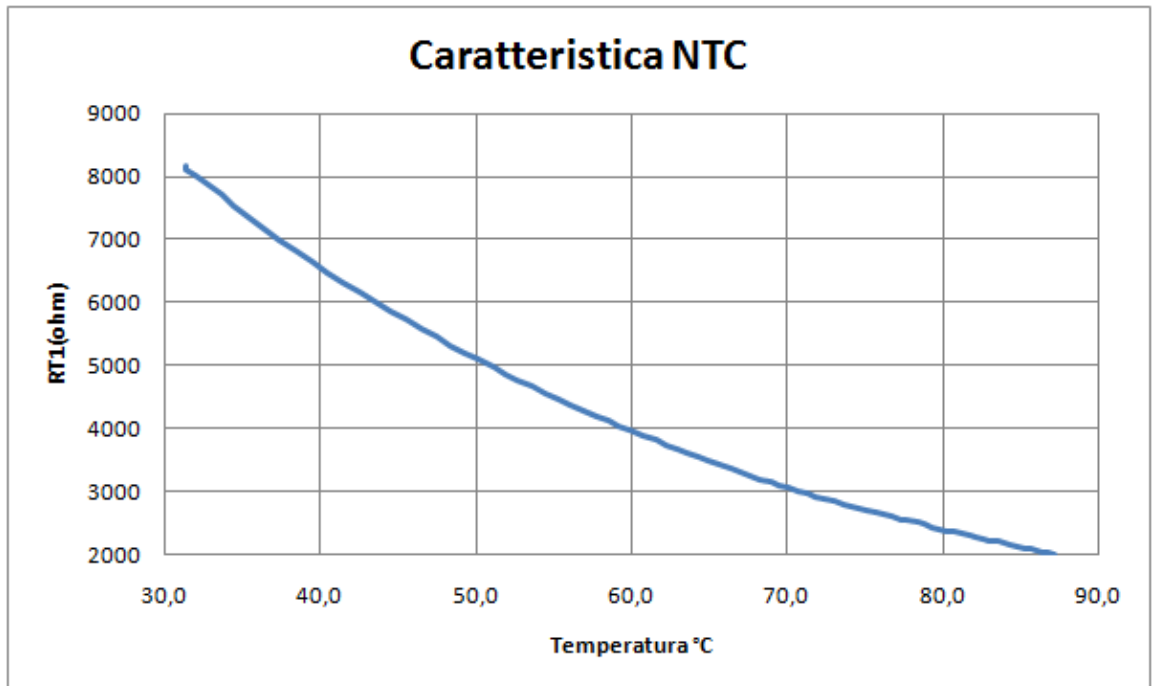
## Procedimento

1. Montare il circuito come da figura.
2. Collegare il cavo USB da Arduino a PC
3. Lanciare il programma **ardu\_acq115200**, scegliere la porta assegnata al collegamento USB
4. Predisporre le impostazioni per registrare le tensioni su A0 e A1, testare con spunta auto per vedere se vengono lette correttamente.
5. Impostare Acq. T a 2 secondi e N.Acqs a 100
6. Alimentare la resistenza riscaldatrice a 12V se subito cliccare su Registra.
7. Alla fine del ciclo di acquisizione togliere alimentazione alla resistenza riscaldatrice.
8. Salvare la tabella su file.
9. Caricare il file su foglio elettronico
10. Convertire i dati registrati nella grandezze corrispondenti:  $Temperatura = A0 * 1,1 / 1023 / 100$ ,  $RT1 = \dots$

**N.B. per ottenere una lettura più stabile della temperatura sull' LM35 occorre un condensatore da 1uF in parallelo tra uscita e massa.**

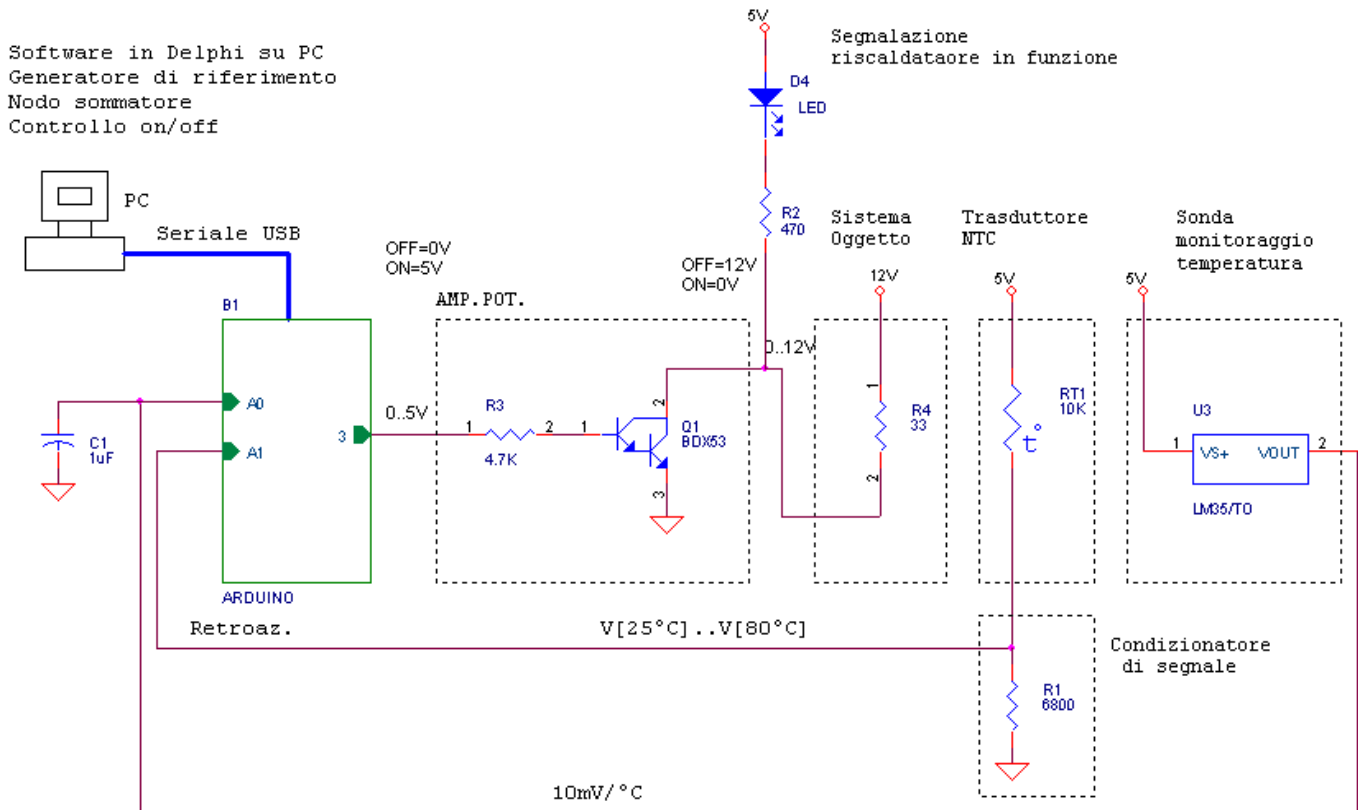
## Risultati della prova

T(°C)	RT1(ohm)
31,4	8178
31,4	8120
32,0	8006
32,8	7867
33,7	7707
34,4	7527
35,4	7355
36,5	7167
37,4	6988
38,4	6817
39,5	6653
40,4	6478
41,5	6311
42,6	6169
43,5	6016
44,5	5870
45,5	5730
46,5	5582
47,5	5454
48,3	5318
49,4	5201
50,2	5089



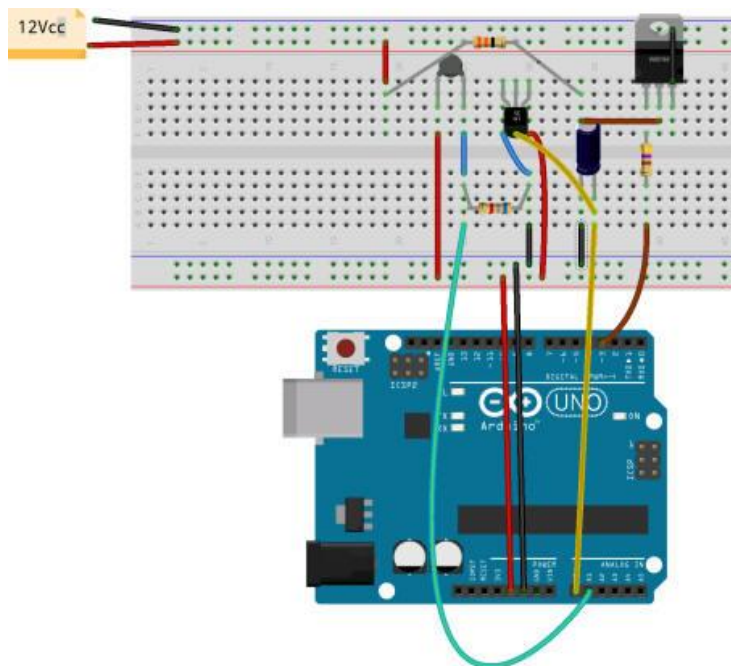
# Controllo ON/OFF di temperatura software con Delphi e Arduino.

## Schema elettrico



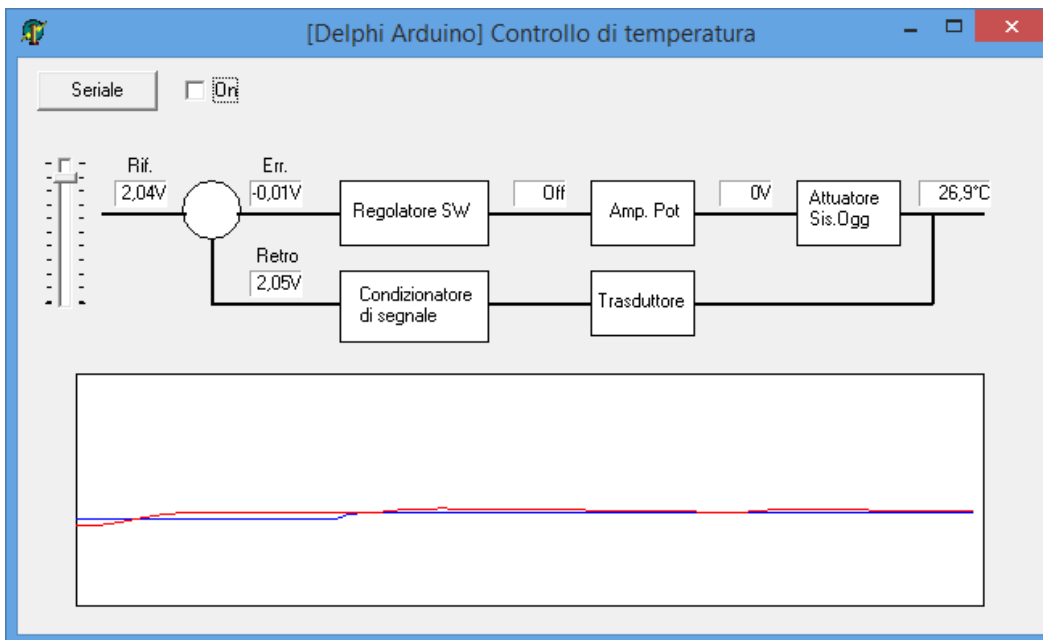
$R\_NTC[25^{\circ}C] = 11037$   
 $R\_NTC[80^{\circ}C] = 3677$   
 $V[25^{\circ}C] = 5 * R1 / (R\_NTC[25^{\circ}C] + R1) = 1.906V$   
 $V[80^{\circ}C] = 5 * R1 / (R\_NTC[80^{\circ}C] + R1) = 3.245V$

## Schema di montaggio



BDX 53 c (PNP)  
 Darlington  
  
 $V_{CEmax} = 100v$   
 $I_C = 2A$   
 $Beta = 1000$   
 BCE

## Form



## Sorgente software

**unit** Unit1;

**interface**

**uses**

Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs,  
StdCtrls, ComCtrls, ExtCtrls;

**type**

```
TForm1 = class(TForm)
  Button1: TButton;
  Shape1: TShape;
  Label1: TLabel;
  Shape2: TShape;
  Shape3: TShape;
  Shape4: TShape;
  Label2: TLabel;
  Shape5: TShape;
  Shape6: TShape;
  Shape7: TShape;
  Shape8: TShape;
  Label3: TLabel;
  StaticText1: TStaticText;
  StaticText2: TStaticText;
  StaticText3: TStaticText;
  TrackBar1: TTrackBar;
  StaticText4: TStaticText;
  Shape9: TShape;
  Shape10: TShape;
  StaticText5: TStaticText;
  Label4: TLabel;
  Shape11: TShape;
  Shape12: TShape;
  Label5: TLabel;
  Shape13: TShape;
  Shape14: TShape;
  Shape15: TShape;
  StaticText6: TStaticText;
  Timer1: TTimer;
  CheckBox1: TCheckBox;
  Shape16: TShape;
  Image1: TImage;
  Label6: TLabel;
  Label7: TLabel;
```

```

Label8: TLabel;
procedure Button1Click(Sender: TObject);
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure TrackBar1Change(Sender: TObject);
procedure CheckBox1Click(Sender: TObject);
procedure Timer1Timer(Sender: TObject);
procedure Grafica;
private
  { Private declarations }
public
  { Public declarations }
end;

var
  Form1: TForm1;

implementation

uses UArduSerCom;

{$R *.DFM}
const
  KV=5/1023;
  KT=5/1023*100;
  RNTC_25=11037;
  RNTC_80=3677;
  R1=6800;
  MaxRef=5*(R1/(R1+RNTC_80));
  MinRef=5*(R1/(R1+RNTC_25));

var
  Rif:real;
  Retro:real;
  Err:real;
  Attuat:real;
  Uscita:real;

  ORif:real;
  ORetro:real;
  CurGr:integer;

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  FormArduSerCom.Show;
end;

procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  TrackBar1.Max:=round(MaxRef/KV);
  TrackBar1.Min:=round(MinRef/KV);
  TrackBar1.Frequency:=(TrackBar1.Max-TrackBar1.Min) div 10;
end;

procedure TForm1.TrackBar1Change(Sender: TObject);
begin
  Rif:=TrackBar1.Position*KV;
  StaticText3.Caption:=Format('%5.2fV',[Rif]);
end;

procedure TForm1.CheckBox1Click(Sender: TObject);
begin
  if CheckBox1.Checked then
  begin
    FormArduSerCom.SetMode(3,1);
    FormArduSerCom.WrDig(3,False);
    Timer1.Enabled:=True;
    CurGr:=0;
  end
end

```

```

else
begin
  FormArduSerCom.WrDig(3,False);
  Timer1.Enabled:=False;
end;
end;

```

```

procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);
begin
  Uscita:=FormArduSerCom.RdAna(0)*KT;
  StaticText6.Caption:=Format('%5.1f°C',[Uscita]);
  Retro:=FormArduSerCom.RdAna(1)*KV;
  StaticText2.Caption:=Format('%5.2fV',[Retro]);
  Err:=Rif-Retro;
  StaticText1.Caption:=Format('%5.2fV',[Err]);
  if Err>0 then
  begin
    StaticText4.Caption:='On';
    StaticText5.Caption:='24V';
    FormArduSerCom.WrDig(3,True);
  end
  else
  if Err<0 then
  begin
    StaticText4.Caption:='Off';
    StaticText5.Caption:='0V';
    FormArduSerCom.WrDig(3,False);
  end;
  Grafica;
end;

```

```

procedure TForm1.Grafica;
begin
  if CurGr>0 then
  begin
    Image1.Canvas.Pen.Color:=ClBlue;
    Image1.Canvas.MoveTo(CurGr-1,Image1.Height-round(ORif*Image1.Height/5));
    Image1.Canvas.LineTo(CurGr,Image1.Height-round(Rif*Image1.Height/5));
    Image1.Canvas.Pen.Color:=ClRed;
    Image1.Canvas.MoveTo(CurGr-1,Image1.Height-round(ORetro*Image1.Height/5));
    Image1.Canvas.LineTo(CurGr,Image1.Height-round(Retro*Image1.Height/5))
  end
  else
  begin
    Image1.Canvas.Brush.Color:=clWhite;
    Image1.Canvas.Pen.Color:=clBlack;
    Image1.Canvas.rectangle(0,0,Image1.Width,Image1.Height);
    CurGr:=0;
  end;
  inc(CurGr);
  if CurGr>Image1.Width then
  begin
    CurGr:=0;
  end;
  ORif:=Rif;
  ORetro:=Retro;
end;

end.

```



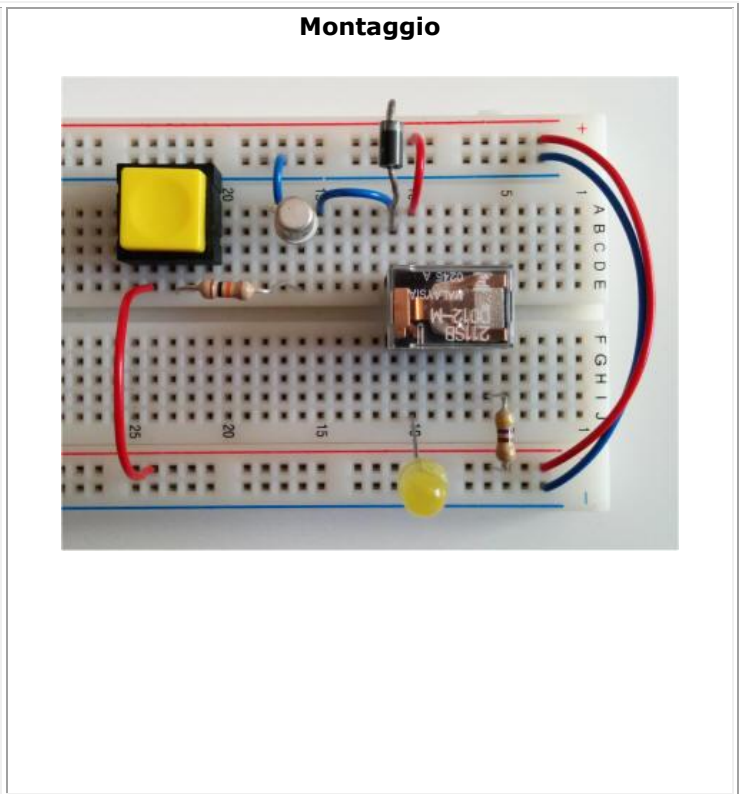
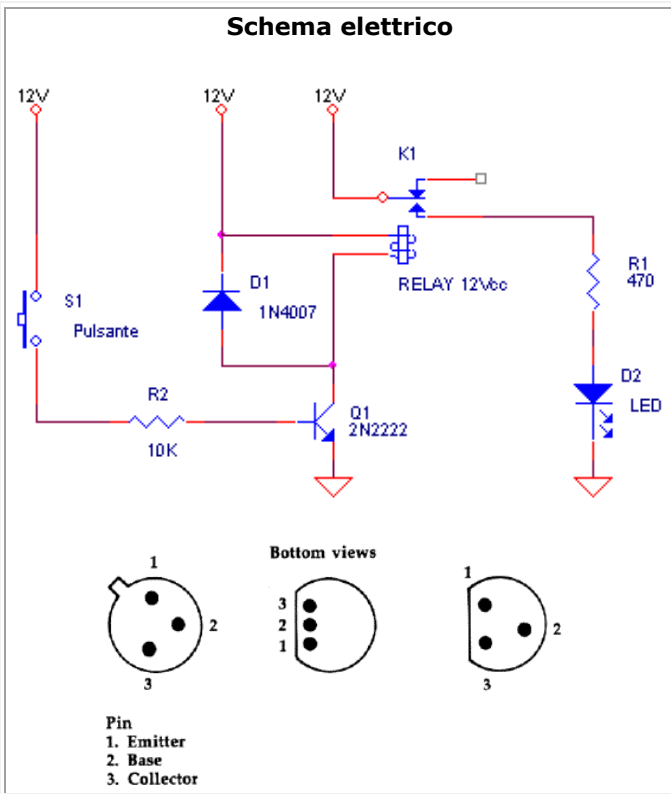


```

Serial.print("Rif:");
Serial.print(Rif);
Serial.print(" Retro:");
Serial.print(Retro);
Serial.print(" Err:");
Serial.print(Err);
Serial.print(" Out:");
Serial.println(digitalRead(3));

```

### Pilotaggio relè con transistor in funzionamento ON/OFF



#### Parametri transistor 2N2222

$V_{ce\_sat.} = 0,4V$   
 $V_{be} = 0,7V$   
 $HFE = 70$

#### Parametri Relè

$R_{Bobina} = 320 \text{ Ohm}$

#### Parametri LED

$V_{Led} = 2.1 \text{ V}$   
 $I_{Led} = 20 \text{ mA}$

#### Progetto

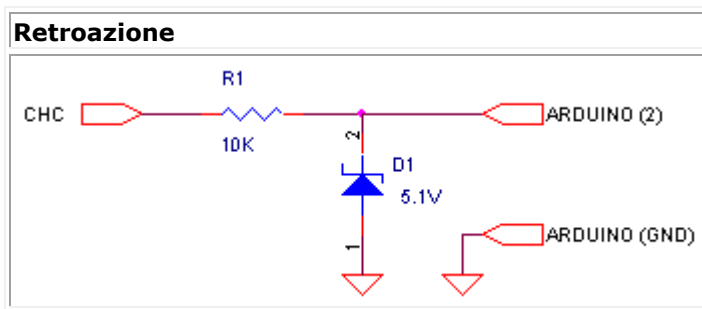
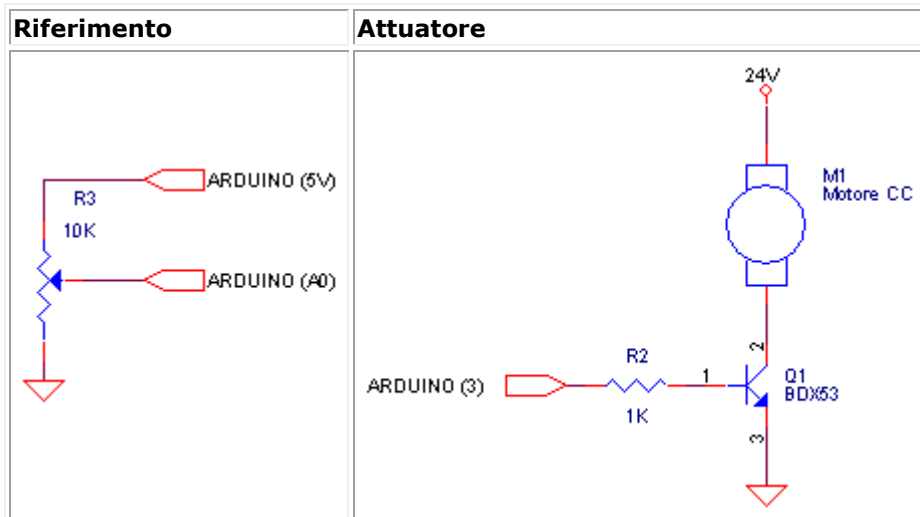
$I_c = (12 - V_{ce\_sat.}) / R_{Bobina} = (12 - 0,4) / 320 = 0,0356 \text{ A}$   
 $I_b = I_c / HFE = 0,0356 / 70 = 508,5 \mu A$   
 $R_2 = (12 - V_{be}) / I_b = (12 - 0,7) / 508,5 \cdot 10^{-6} = 22222,2 \text{ Ohm}$

*Per assicurarsi la saturazione:*

$R_2 = R_2 / 2 = 22222,2 / 2 = 11111,1 \text{ Ohm}$  *valore comm. 10000 Ohm*

$R_1 = (12 - V_{Led}) / I_{Led} = (12 - 2,1) / 20 \cdot 10^{-3} = 495 \text{ Ohm}$  *valore comm. 470 Ohm*

## Controllo di velocità PWM per motore cc con retroazione ad encoder con scheda Arduino



### Letture velocità tramite Encoder usando l'interrupt

```
// Tmin a 3500 RPM = 60000/3500 =17mS
// Tmax a 500 RPM = 60000/500 =120mS
```

```
#define enc 2
#define K 60000.0 // 60/10e-3
unsigned long ot=0;
unsigned long t;
```

```
void setup()
{
  pinMode(enc, INPUT);
  attachInterrupt(0, int_srv, RISING);
  Serial.begin(9600);
}
```

```
void loop()
{
  Serial.print(t);
  Serial.print(" mS ");
  Serial.print(K/t);
  Serial.print(" RPM");
}
```

```
void int_srv()
{
  unsigned long tmp;
```

```

tmp=millis();
t=tmp-ot;
ot=tmp;
}

```

---

Realizzare il software per controllo della velocità dell'albero motore:

Arduino(A0) a 0V, RPM=0

Arduino(A0) a 5V, RPM=3300

```

#define enc 2
#define K 6000000.0 // costante per l'elaborazione della velocità RPM
#define A 1/8 // costante che determina la velocità di reazione (un aumento di A corrisponde ad un
aumento della velocità di reazione)
unsigned long ot=0;
unsigned long t;
int u;

void setup()
{
  pinMode(enc, INPUT);
  attachInterrupt(0, int_srv, RISING);
  Serial.begin(9600);
}

void loop()
{
  long int ref,retro,err;

  ref=analogRead(A0); // ref =0..1023
  retro=K/t/3.3; // K/t=0..3300 RPM, retro=0..1000
  err=(ref-retro); // elaborazione errore
  u+=err*A; // elaborazione uscita
  if (u>255) // limitazione uscita
    u=255;
  else
  if (u<0)u=0;
  analogWrite(3,u); // output uscita
  if (micros())>(ot+300000) // forzatura di t in caso di albero fermo
    t=300000;
  delay(200); // ritardo per ottenere la misura di velocità fedele

  Serial.print("v:");
  Serial.print(K/t);
  Serial.print(" RPM ");
  Serial.print(" rif:");
  Serial.print(ref);
  Serial.print(" retro:");
  Serial.print(retro);
  Serial.print(" err:");
  Serial.print(err);
  Serial.print(" out:");
  Serial.println(u);
}

void int_srv()
{
  unsigned long tmp;
  tmp=micros();
  t=tmp-ot; // t=tempo in uS tra due impulsi su canale C
  ot=tmp;
}

```